# INNOVER EN GESTION AVEC LES SERIOUS GAMES

| | |
|---|---|
| **Résumé du projet**<br><br>Nos étudiants de deuxième année du Pôle Eco-Gestion (BTS, DCG, CPGE) explorent la gestion (production, vente, RH, marketing, comptable et développent leurs soft skills grâce au serious game **"Kalypso"**. Soutenez cette approche innovante ! | **Thématique** : Innovation pédagogique<br><br>**Budget :** 10 000 €<br><br>**Filière :** BTS CG, SAM, GPME et DCG |

## PRÉSENTATION DU PROJET

Les étudiants du Pôle Eco-Gestion sont préparés aux exigences du monde professionnel en intégrant des méthodes pédagogiques innovantes. Cette année, les étudiants de DCG ont participé au serious game "KALYPSO", une expérience immersive pour découvrir la diversité des métiers de la gestion. Répartis en équipes, ils ont uni leurs compétences pour déchiffrer et analyser les documents comptables, interpréter les documents commerciaux, calculer les coûts et les marges, élaborer les plans de production et évaluer la rentabilité en fonction de choix stratégiques.

Travailler en groupe, s'organiser, respecter des consignes, collaborer, négocier leur ont permis d'identifier les soft skills indispensables dans le monde professionnel.

Ce projet répond à l'engagement de l'Ensemble Montplaisir d'offrir des formations en phase avec les réalités professionnelles. Avec votre soutien, nous pourrons enrichir ces expériences immersives et développer de nouveaux outils numériques pour nos étudiants. Investissez avec nous dans une pédagogie innovante et préparez les talents de demain !

ENSEMBLE MONTPLAISIR
*ensemble-montplaisir.org*

**LYCÉE PROFESSIONNEL et TECHNOLOGIQUE**
75 rue Montplaisir, BP 80034, 26902 Valence, CEDEX 9 – 04 75 82 18 18
**CAMPUS : CFP/CFA et Institut Supérieur**
14 rue Barthélemy de Laffemas, BP 20072, 26903 Valence, CEDEX 9 – 04 75 82 16 90